

午後の部

4 X 4 B E G 3 セクション

チーム 2 台での参加 加点方式

マーカーセクション、ゲートセクション、S S セクションの 3 セクション

《マーカーセクション》

2 台一組でタイムとポイントの獲得点数で競う

- ① 所要時間 8 分 タイムポイントとマーカーポイントがあり。
- ② 3 つのマーカーを設定 車両の左タイヤ (前後どちらでも構わない) でマーカーを踏む。  
マーカーポイントはコース内に 3 か所設置
- ③ 2 台一組でタイムとボーナスポイントの獲得点数で競う 誘導、牽引可能  
タイムポイント 1 位 2 0 点 2 位 1 7 点 3 位 1 5 点 以下 1 点ずつ減点  
マーカーポイント 6 点 (3, 2, 1) 2 台フルポイントで 1 2 点 マーカーフルポイントの場合、ボーナスポイント 1 0 点加点。
- ④ 中間チェックポイントとは、「中間チェックポイント」と明記した 2 つの標識間であり、そこを最低 1 台の車両が完全に通過 (車両の後端まで) でできなかった場合は 3 分で競技終了 (失格) となり、残りの競技時間は与えられない。中間チェックポイントに進入する方向の規制はない。(補足説明: 3 分以内にゴールした場合はこの限りではない。) コース内のポール (コーステープの巻いてあるポール、掲示物のポールも含む) に接触、失格にて 0 点
- ⑤ ポールタッチ及びテープカットは失格 テープタッチは、1 回につき減点 3 7 回で失格となる。

《ゲートセクション》

設けられた二つのゲート (A, B) を協力して通過し 2 台のタイムとポイントで競う

- ① 所要時間 8 分 タイムポイントとゲート通過ポイントがあり。
- ② ゲートは右側を赤、左側を青として前進にてすべてのゲートを通過すること。車両後方全てが通過した時点で通過とみなします。誘導、牽引可能
- ③ バック侵入による通過は認めない。
- ④ ゲートを侵入する順番の指定はない。
- ⑤ 一度通過したゲートは前進のみ通行可能。バック通過は失格。
- ⑥ ポールタッチ及びテープカットは失格、テープタッチは減点なし。
- ⑦ Aゲート通過 1ゲートにつき 2 点加点
- ⑧ Bゲート通過 1ゲートにつき 5 点加点
- ⑨ 2 台フルゲート通過で 1 4 点
- ⑩ タイムポイント 1 位 2 0 点 2 位 1 7 点 3 位 1 5 点 以下 1 点ずつ減点

《S S セクション》

- ① 2 台が別々に出走 2 台のタイムの合計で競う
- ② タイムポイント 1 位 2 0 点 2 位 1 7 点 3 位 1 5 点 以下 1 ポイントずつ減点  
午後のパーフェクトポイント チーム合計 9 6 点